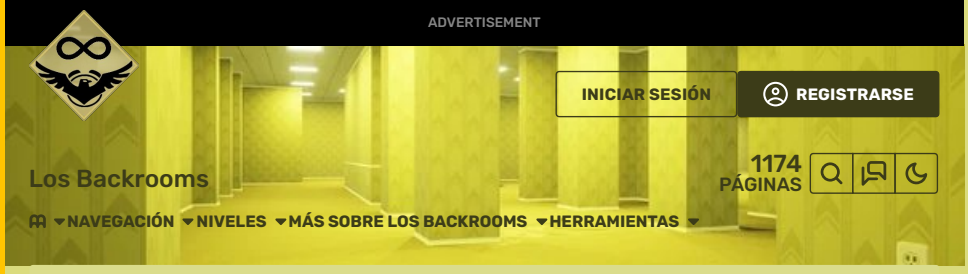
ADVERTISEMENT



en: Dificultad de supervivencia Habitable, Lista de niveles, Lista de Niveles, y 19 más

Nivel 498: Orden Verdadero

INICIA SESIÓN PARA EDITAR

Todos siempre permanente en este nivel.

Dificultad de Supervivencia

Clase Habitable

- **Completamente Seguro**
- **Comunidades prosperas**
- **Avistamientos de entidades surrealistas no hostiles**

Sumario [ocultar]

1. Descripción

1.1. Propiedades adicionales
2. Entidades
2.1. Formaciones
2.2. *El Sueño*
3. Frutas
4. Colonias y puestos de avanzada
4.1. Colonos de los Backrooms
5. Descubrimiento
6. Entradas y Salidas
6.1. Entradas
6.2. Salidas

Descripción

Foto tomada por un wanderer desconocido

Nivel 498 es un bosque extenso e infinito con árboles fantásticos y casas en los árboles generadas de forma natural sobre cortezas gigantes. El nivel solo consta de plantas y árboles alienígenas que crecen en tamaños anormales. El ciclo de la luz del día en este nivel también está distorsionado, existiendo solo la tarde y la noche en este nivel.

El nivel es increíblemente seguro, sin cambios en ningún intervalo, y sigue la geometría euclidiana. Cualquier vagabundo que ingrese al nivel no se enganchará en la misma área, presumiblemente el centro, a medida que el nivel se expande hacia afuera. El centro tiene un árbol gigantesco que se estima que tiene el tamaño de una pequeña montaña, que produce frutas extraterrestres que son seguras para consumir. También existen pequeñas cuevas en el nivel; sin embargo, estas cuevas no se alargan largas distancias y son muy raras de encontrar.

El nivel también tiene la extraña propiedad de ser increíblemente estable, incluso más que la realidad básica. Los objetos y las plantas, como los árboles, son impermeables a los cambios físicos, mientras que cualquier mueble dentro de la casa del árbol también se reorganizaría de manera ordenada y ordenada si permaneciera desordenado durante demasiado tiempo. El nivel también tiene una salida estable y una entrada estable, ni más ni menos. El nivel también está desprovisto de desastres como terremotos y tornados. Otras pruebas también han demostrado que el cambio químico no existe en este nivel.

Propiedades adicionales

El único objeto nativo del nivel que también es susceptible a cambios físicos son las frutas maduras que crecen en el suelo, bajo tierra o en los árboles. Cuando maduraban, los frutos se desprendían de sus raíces. Una vez que la fruta se separa del resto del nivel, sus propiedades anómalas se desvanecen y ahora son susceptibles a cambios físicos y químicos. El suelo también es técnicamente susceptible a los cambios físicos, ya que se compone libremente de fragmentos sólidos individuales. Entonces es posible profundizar en este nivel. Sin embargo, cuanto más excava un vagabundo, más duro y compacto se vuelve el suelo, lo que finalmente hace imposible que cualquier herramienta pueda excavar.

El nivel también llueve cada cuatro días, y la lluvia parece estar compuesta de agua pura de almendras. Si bien no es suficiente hidratar a un vagabundo recogiéndolo con una botella, los Colonos de los Backrooms han configurado el sistema con contenedores gigantes para recolectar suficiente agua de almendras para su colonia. Sin embargo, debido a sus recursos limitados, los colonos no están dispuestos a comercializar esta fuente de agua.

Entidades

El nivel parece estar desprovisto de entidades y parece tener una naturaleza ordenada y

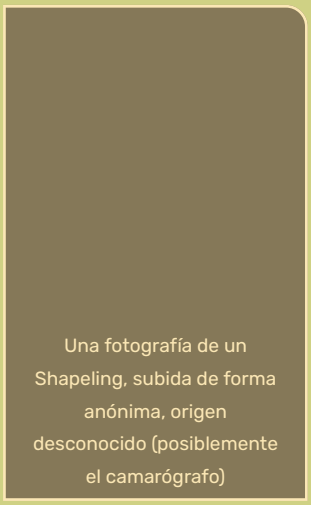
sin vida.

Formaciones

Shapelings parecen ser seres etéreos que habitan el paisaje onírico. Muchos vagabundos han soñado con sueños con estos animales mágicos apareciendo, flotando sin rumbo fijo. Shapelings se asemejan a varios animales diferentes en forma de la realidad de referencia, mezclados entre sí, de ahí el nombre Shapelings. Los viajeros han informado que los ven como surrealistas y hermosos.

El Sueño

> *"La revista que el investigador Alinsky ha registrado es fenomenal, muchos vagabundos apenas recuerdan sus sueños con Shapelings, y mucho menos tienen una interacción tan única con ellos. Lo que se registra a continuación es muy perspicaz para The Backroom Colonists y todos los demás"*
>
> *— Teniente Morro*



Una fotografía de un Shapeling, subida de forma anónima, origen desconocido (posiblemente el camarógrafo)

"Mientras me adentraba en la profundidad infinita de mi sueño, aterricé en un bosque, un paisaje surrealista con montañas en el fondo, algo me resultaba familiar, como si hubiera estado allí antes... Intenté caminar hacia un lago, pero Parezco caminar en miel invisible, luchando por seguir adelante. De repente, el cielo cambió de color y me encontré sumergiéndome en la nada eterna. Cuando abrí los ojos, estaba rodeado por el cosmos, los supercúmulos y las estrellas que brillaban como el sol... ¡y allí estaban! Shapelings, varios de ellos en todas las formas y tamaños, flotando sin rumbo fijo. ¡Era la primera vez que veía estos animales etéreos! Vi un gato azul con tres colas de pavo real, un zorro amarillo con cuernos de venado y muchos más. Muchos Shapelings tenían inscritos símbolos en la frente que no puedo descifrar. Mientras disfrutaba de la paz y la serenidad que me rodeaba, flotando en el espacio, comencé a cerrar los ojos...

""Despierta", dijo una voz, suave como una flauta pero tan fuerte como un trombón".

"Abrí los ojos, frente a mí estaba el felino azul, mucho más cerca que antes".

"Tienes que prepararte", los labios de Shapeling no se movían, pero mientras lo miraba con mis ojos, estaba seguro de que era él quien me estaba hablando.

"Durante eones", continuó Shapeling, "la tormenta inminente se está agitando, pero ahora está lista para atacar, no se equivoquen, este es un peligro que nos abrumará a todos, algunos más temprano, otros más tarde..." '

El Moldeador con forma de zorro se unió, "¿Qué es el tiempo? ¿Cuándo comienza? ¿Cuándo termina? ¿Hay incluso una medida consistente de todas? Por largo... o corto... ese lugar siempre es cambiando, mientras que el reflejo siempre se mantuvo igual... a cien dimensiones de distancia, sin embargo, uno se estremece al imaginar en qué podría convertirse potencialmente ese lugar, ¿cuál será el primero?" el segundo Shapeling inclinó la cabeza, "¿La tormenta inminente? ¿O el mundo caerá en el **verdadero caos?**

"De repente, la gravedad se apoderó de mí y fui arrastrado bajo el manto del universo, los recuerdos son borrosos, como si estuviera en todas partes a la vez, pero finalmente me encontré acostado en un campo de hierba, con árboles cerca y el sol brillaba intensamente. A mi lado había otro Shapeling, una gran mezcla peluda de

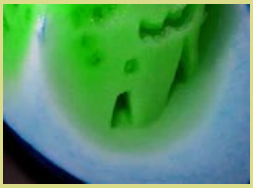
zorro/vaca, no parecía capaz de comunicarse conmigo, y cuando fui a tocar ese Shapeling, se disolvió... también lo hizo el mundo a mi alrededor, entonces yo estaba girando incomprensiblemente rápido, todo a mi alrededor se volvió borroso, justo cuando ya no podía más, me desperté..."

"Aquí estaba yo, de vuelta en el hogar ordenado, pero sin vida, habitado por una mota de criaturas extrañas".

Frutas

melón de mar | Fruta de Fénix | Raíz de savia | ciruela de la muerte

Descripción



La fruta más común que se encuentra en el nivel, crece en el suelo. Los melones marinos parecen sandías, pero son dos veces más pequeños y tienen un color azul marino por fuera y un color verde por dentro. Los melones marinos contienen una gran cantidad de vitaminas y es seguro para comer. Esta es una importante fuente de alimento para los Colonos de los Backrooms y actualmente almacenan muchas de estas frutas en cuevas. Los colonos también están dispuestos a compartir esta fuente de alimento con cualquier wanderer que pase.

Colonias y puestos de avanzada

Colonos de los Backrooms

La única colonia del nivel es de Los Colonos de los Backrooms, ya que este nivel sirve como su capital. Los wanderers son seguros para pasar, pero algunas áreas que ocupan los Colonos de los Backrooms están fuera de los límites. Los colonos utilizaron las casas en los árboles generadas naturalmente como su hogar y se adaptaron al medio ambiente, y generalmente almacenan recursos en cuevas cercanas. Hay alrededor de tres mil miembros del personal de seguridad y el doble de otros miembros, estimando un total de diez mil miembros, con mucho, la colonia más grande de The Backroom Colonists.

Descubrimiento

The Backroom Colonists también es responsable de descubrir el nivel, poco después de su colapso y reforma. Este nivel ha servido como su base central de operaciones desde entonces. El Capitán Navajo (futuro ministro de los Colonos de los Backrooms) descubrió este nivel junto con su equipo de reconocimiento bajo las órdenes directas de Izumo Kodona, el ex ministro de los Colonos de los Backrooms.

Entradas y Salidas

Entradas

- Un wanderer puede atravesar el Nivel 499 para llegar aquí.

Salidas

- Un wanderer puede dejar este nivel después de consumir Raíz de savia por completo, esto no hará que él wanderer llegue al Nivel 500.

> Abrir créditos

> Cerrar créditos

CATEGORÍAS

El contenido de la comunidad está disponible bajo CC-BY-SA a menos que se indique lo contrario.

Fandom

EXPLORAR PRODUCTOS

Fandom
Futhead
Muthead
Fanatical

SÍGUENOS

VISTA GENERAL

¿Qué es Fandom?
Términos de uso
Acerca de
Política de privacidad
Empleo
Mapa del sitio global
Prensa
Mapa del sitio local
Contactar

COMUNIDAD

Comunidad Central
Ayuda
Soporte
No vender mi información

PUBLICIDAD

Kit de medios

APPS DE FANDOM

Lleva tu comunidad favorita contigo y no te pierdas de nada.

Download on the App Store
GET IT ON Google Play

Wiki Backrooms es una comunidad FANDOM en TV.

VER SITIO MÓVIL